

## РУКОВОДСТВО ПОЛЬЗОВАТЕЛЯ: УЧЕНИК SNTS

ЗАДАЧА 1: РЕГИСТРАЦИЯ	2
ЗАДАЧА 2: ИНФОРМАЦИЯ О СЕБЕ	3
ЗАДАЧА 3: ВХОД В СИСТЕМУ	5
ЗАДАЧА 4: МОЙ ПРОФИЛЬ	6
ЗАДАЧА 5: МОИ СООБЩЕНИЯ	8
ЗАДАЧА 6: КАТАЛОГ	9
ЗАДАЧА 7: МОИ ПРОГРАММЫ	12
ЗАДАЧА 8: ПОМОЩЬ	14

# РУКОВОДСТВО ПОЛЬЗОВАТЕЛЯ: УЧЕНИК SNTS

Гайд по Цифровой образовательной среде SNTS (School of New Technological Skills).

## ЛИЧНЫЙ КАБИНЕТ УЧЕНИКА

### ЗАДАЧА 1: РЕГИСТРАЦИЯ

Работа в системе начинается с регистрации.

Набери в браузере адрес сайта <http://school-nts.ru>. В открывшемся окне нажми кнопку [Хочу изобретать](#). Регистрация свободная и бесплатная.

На следующей странице выбери способ регистрации:

1. Регистрация через [Facebook](#), [Vk](#) или [Google](#) аккаунт.

Необходимо:

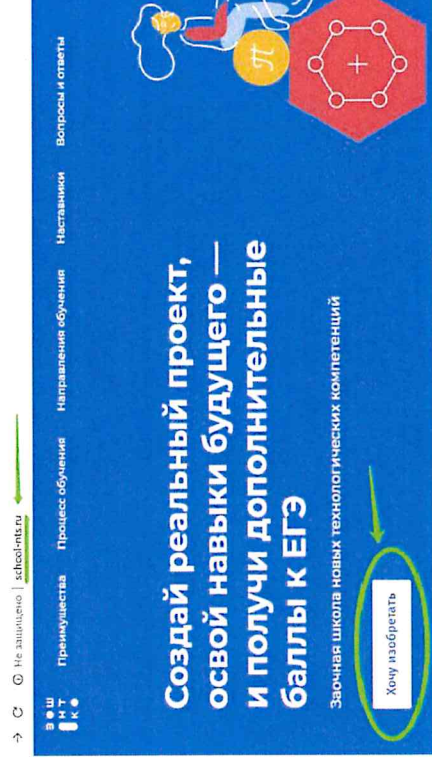
- кликнуть на соответствующий значок;
- ввести электронную почту;
- дать [согласие](#) на обработку персональных данных;
- нажать [Подтвердить](#);

2. Регистрация с помощью электронной почты.

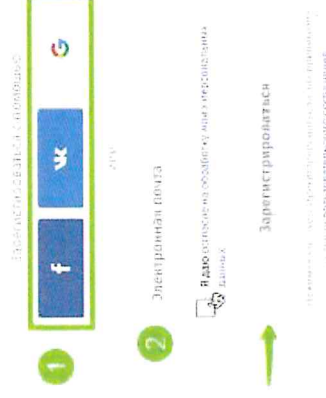
Необходимо:

- ввести электронную почту;
- дать [согласие](#) на обработку персональных данных;
- нажать [Зарегистрироваться](#);

Отлично! Самое время познакомиться 😊



### Регистрация



## ЗАДАЧА 2: ИНФОРМАЦИЯ О СЕБЕ

### Шаг 1 из 3. Заполнение профиля.

На данной странице тебе необходимо заполнить данные, которые будут видеть наставники и другие ученики:

1. Загрузи (при желании) [Фото профиля](#).

Для этого:

- нажми зеленую кнопку [Загрузить](#);
  - выбери файл с расширением JPG, GIF или PNG размером до 1 МБ
2. Заполни поля [Фамилия](#) и [Имя](#);
  3. Укажи [Город](#);
  4. Укажи [Школу](#) и [Класс](#);
  5. Добавь [Номер телефона](#) (в заданном формате);
  6. Добавь профиль [Vk](#) (при желании);
  7. После ввода и проверки всех данных нажми кнопку [Далее](#).

\*Кнопка «Далее» активируется, если заполнены все поля, помеченные красной звездочкой.

\*Все персональные данные защищены в соответствии с законодательством РФ.

Заполнение профиля

Профиль наставника

Решение задачи

### Заполни профиль

Привет! Мы рады видеть тебя в ЗШНТК. Для того, чтобы начать обучение, заполни информацию о себе.

1. Фото профиля [Загрузить](#)
2. Фамилия\*
3. Имя\*
4. Город\* [Укажите город](#)
4. Школа\* [Укажите город](#)
4. Класс\* [Укажите класс](#)
5. Номер телефона\* [Номер телефона](#)
6. ВКонтакте\* [Вставьте ссылку на профиль](#)

7. [Далее](#)

### Шаг 2 из 3. Профорientация.

На следующей странице тебе нужно выбрать направления интересов.

- \*По выбранным направлениям (и только по ним) ты сможешь выбирать программы обучения.
- \*Направления можно менять в личном кабинете.

Итак, тебе нужно:

1. Выбрать 5 областей интересов из предложенных;
2. В каждой области выбрать подобласть;
3. Нажать кнопку [Далее](#);

\*Кнопка «Далее» активируется, если выбраны 5 направлений.

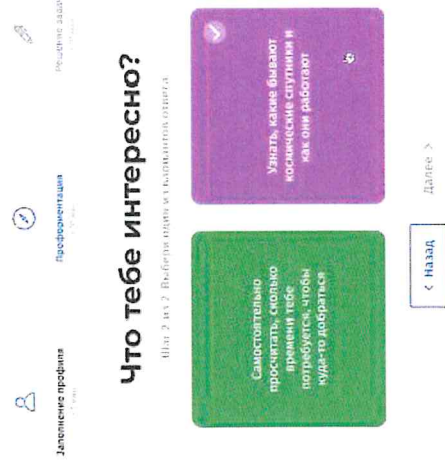
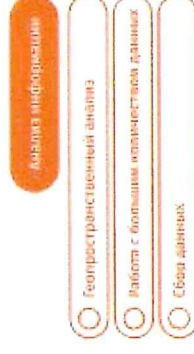
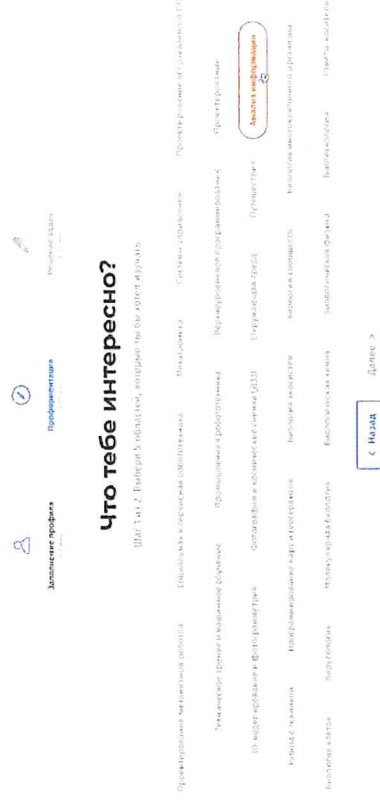
Отлично! Двигаемся дальше! ➔

Теперь мы предлагаем тебе пройти небольшой тест:

1. Выбери один из вариантов ответов;
2. Кликни на выбранный вариант;
3. Продолжай до тех пор, пока не подсветится кнопка [Далее](#);
4. Нажми кнопку [Далее](#);

\*В любой момент ты можешь взять паузу, нажав кнопку «Продолжить позже», и вернуться к заполнению в любой удобный момент. Не беспокойся, все внесенные данные сохраняются 😊

Супер! Остался последний шаг!



Шаг 3 из 3. Решение задач.

...

раздел в разработке

...

УРА! Регистрация завершена! 🎉

### ЗАДАЧА 3: ВХОД В СИСТЕМУ

Для того чтобы войти в систему, набери в браузере адрес сайта <http://school-nts.ru> и в открывшемся окне:

1. Перейди в раздел **Ученик**;
2. Выбери способ авторизации:
  - через привязанный **Facebook**, **Vk** или **Google** аккаунт; кликни на соответствующий значок;
  - с помощью **Электронной почты**: введи **электронную почту** и **пароль**, полученный при регистрации;
3. Нажми синюю кнопку **Войти**;

\*Если ты не можешь вспомнить или найти пароль - не беда! Нажимай «Восстановить пароль», введи электронную почту и лови новый пароль для входа :)



Решить задачи по трем предметам

Скоро тут появятся задачи.



## Вход

УЧЕНИК

НАСТАВНИК

ЭКСПЕРТ

Войти с помощью



или

Электронная почта

Пароль

Войти

Восстановить пароль



## ЗАДАЧА 4: МОЙ ПРОФИЛЬ

После авторизации или регистрации открывается личный кабинет, и ты оказываешься в разделе [Мой профиль](#).

На этой странице ты найдешь подразделы:

### 1. Информация о себе 🧑🏻

Для редактирования информации:

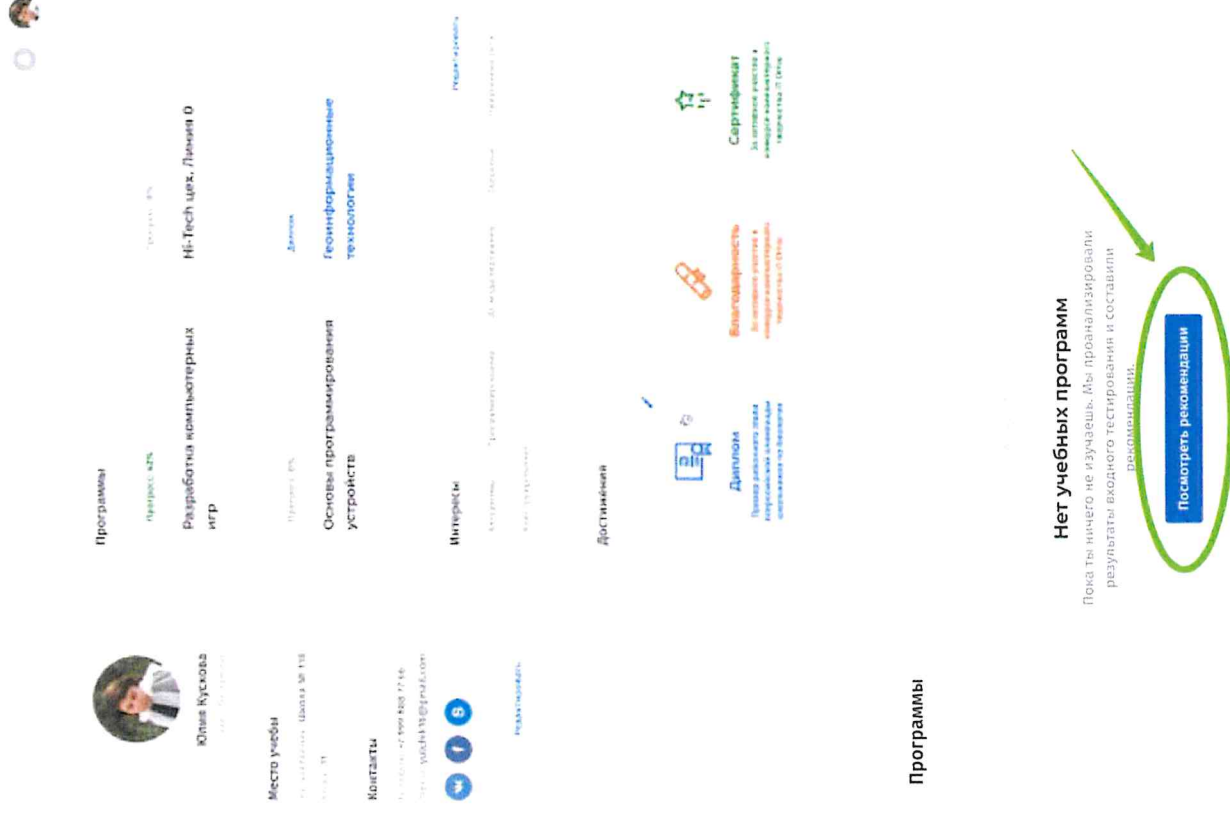
- нажми кнопку [Редактировать](#);
- вноси нужные изменения;
- нажми кнопку [Сохранить](#) изменения;

Готово! 😊

### 2. Программы 📖

В этом разделе отображается прогресс по твоим программам и дипломы уже пройденных программ, если такие имеются :)

*\*Если ты еще не начал обучение, посмотри рекомендации программ. Мы подобрали их по твоим интересам, тебе точно что-нибудь понравится!*



### 3. Интересы

Для редактирования:

- в разделе Интересы нажми кнопку **Редактировать**;
- выбери 5 новых областей интересов и для каждой области укажи подбласть;
- нажми кнопку **Сохранить**;



Отлично! Новые интересы добавлены! 😊

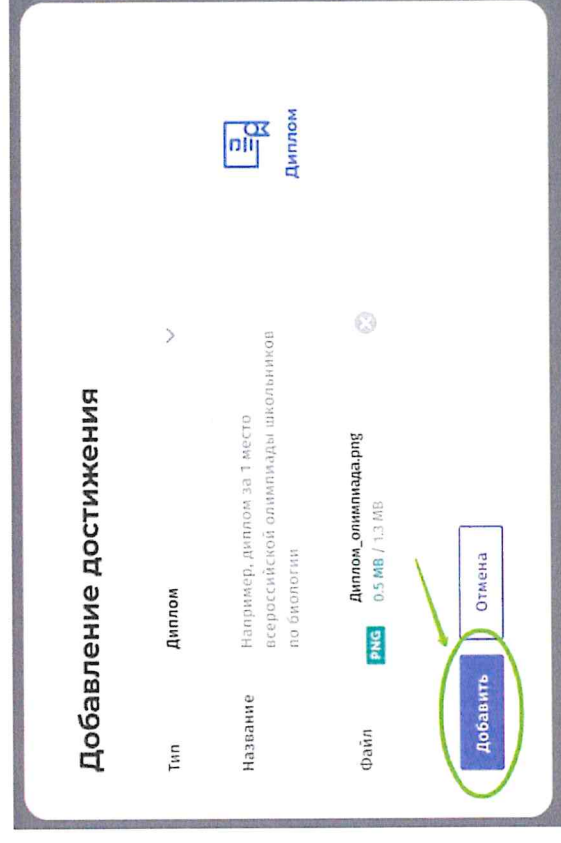
### 4. Достижения 🏆

Очень важно добавлять достижения, потому что это помогает наставникам при отборе на программы.

Чтобы добавить достижение:

- нажми кнопку **Добавить достижение**;
- выбери Тип достижения из предложенных;
- введи **Название** достижения;
- нажми на кнопку **Прикрепить** и добавь электронную версию диплома или скан в формате JPG, GIF или PNG;
- дождись загрузки файла;
- нажми кнопку **Добавить**;

Супер! Достижение добавлено!





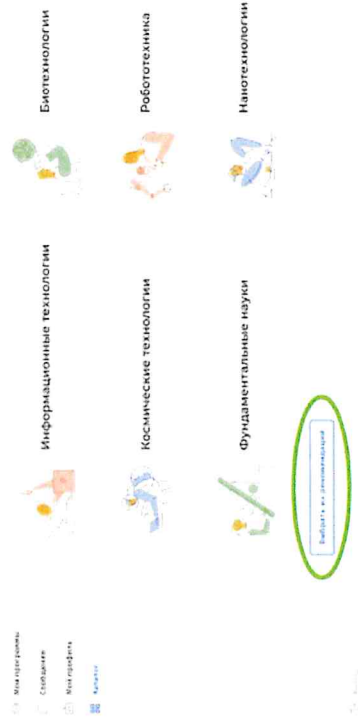


## ЗАДАЧА 6: КАТАЛОГ

### Шаг 1 из 5. Выбор направления.

Для начала перейди на страницу интересующего тебя направления.

\*Если тебе сложно определиться, ты всегда можешь посмотреть персональные рекомендации программ. Для этого нажми на кнопку «Выбрать из рекомендаций».

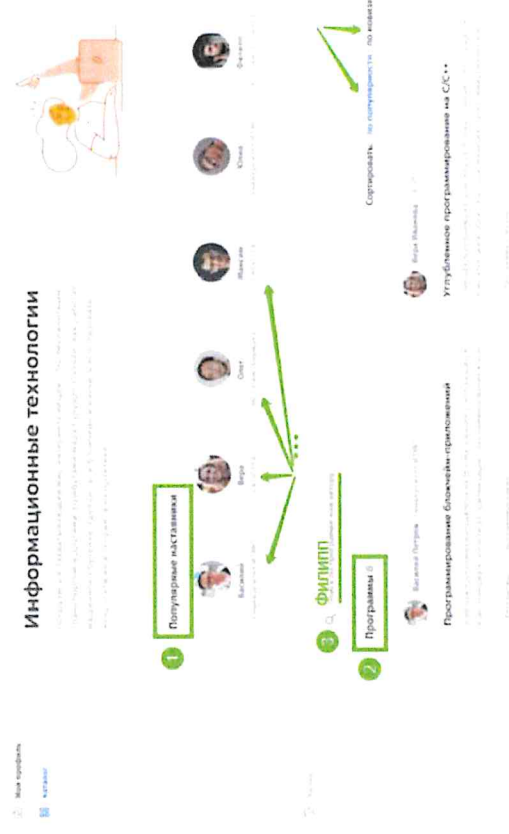


### Шаг 2 из 5. Выбор программы.

На странице направления есть следующие разделы:

1. Популярные наставники. Здесь отображаются наставники, чьи программы пользуются наибольшей популярностью.
2. Программы. Здесь ты найдешь перечень всех программ данного направления.
3. Поисковая строка. Поисковая строка поможет тебе найти конкретную программу по названию или автору программы.

\*Также программы можно сортировать по популярности или по новизне



А теперь давай заглянем на страницу программы! ..

## Шаг 3 из 5. Страница программы.

На странице программы на найдешь следующую информацию:

1. Название программы;
2. Теги программы;
3. Автора программы;
4. Длительность программы;
5. Формат программы:
  - онлайн;
  - онлайн и офлайн.
6. Кнопку **Подать заявку**;
7. Описание программы;
8. Получаемые навыки;
9. Наставников программы;
10. Структуру программы;
11. Раздел **Подать заявку на обучение**.

\*Формат **офлайн** подразумевает выполнение некоторых заданий в **Кванториуме**.

Самое время **подавать заявку на программу и скорее приступить к обучению!** 

2

Александр Мам

Менеджер проектов

3

Олег Дубинченко

Менеджер проектов

4

Вера Мазнова

Менеджер проектов

5

Василий Петров

Менеджер проектов

6

Подать заявку

7

О программе

8

Какие навыки вы получите

9

Наставники программы

10

Модули программы

11

Подать заявку на обучение

### 1 Разработка компьютерных игр

Научитесь создавать игры для ПК, консолей и выбирать платформу.

9 месяцев

#### 7 О программе

В рамках программы вы сможете познакомиться с основами создания компьютерных игр, изучить возможности различных платформ, научиться создавать игры для ПК, консолей и выбирать платформу. Также вы сможете познакомиться с основами создания компьютерных игр, изучить возможности различных платформ, научиться создавать игры для ПК, консолей и выбирать платформу.

#### 8 Какие навыки вы получите

Осуществление баланса игровой системы

#### 9 Наставники программы

Олег Дубинченко  
Менеджер проектов

Василий Петров  
Менеджер проектов

Вера Мазнова  
Менеджер проектов

#### 10 Модули программы

##### ВВЕДЕНИЕ В ГЕЙМДИЗАЙН

Что есть игра? Кто такие геймдизайнеры?

Декомпозиция психологии игр

Поиск идеи. Построение концепции игры

#### 11 Подать заявку на обучение

Чтобы начать программу, необходимо выбрать из списка курсов, на которых вы хотите обучаться. После этого вы сможете подать заявку на обучение.

## Шаг 4 из 5. Подача заявки.

Итак, ты определился с программой! Осталось совсем немного: отправить заявку на обучение! 📄

Для подачи заявки тебе нужно:

1. Выбрать наставника программы;
2. Написать сопроводительное письмо (при желании);
3. Нажать кнопку [Отправить заявку](#).

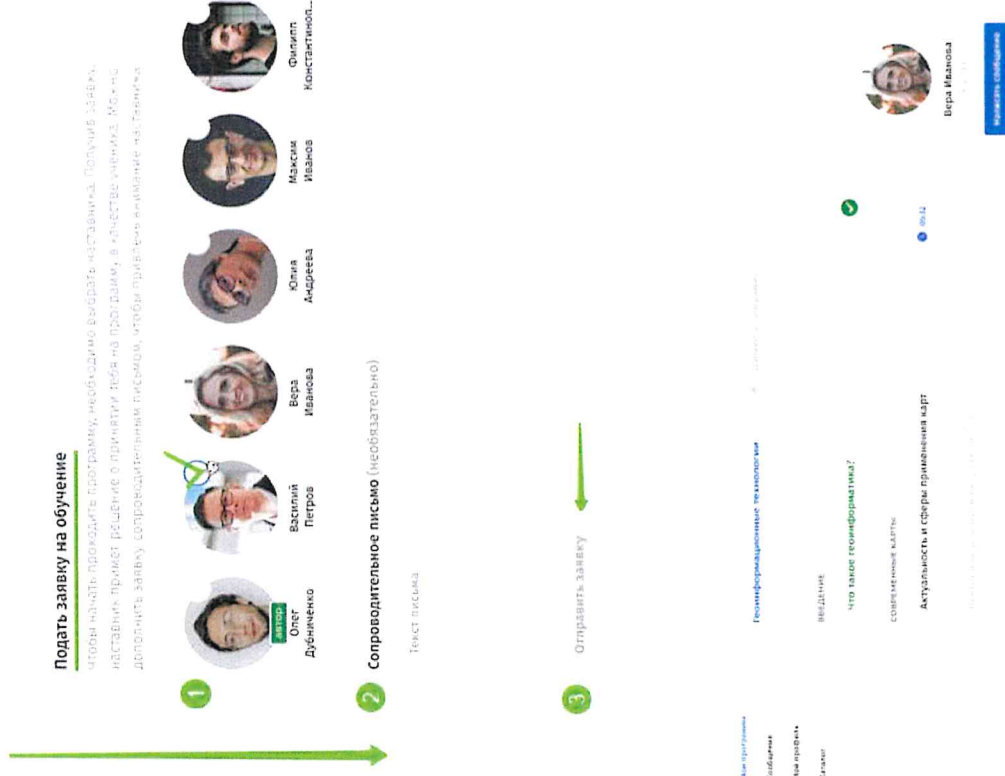
Отлично, заявка отправлена! Осталось дождаться ответа наставника! 🎉 📧

## Шаг 5 из 5. Статусы заявки.

Итак, программа теперь отображается в разделе [Мои программы](#) со статусом [Отправлена заявка](#).

Далее возможны несколько сценариев:

1. [Заявка одобрена](#)! Поздравляем! Наставник одобрил заявку и можно начинать обучение! 🎉
2. [Заявка отклонена](#). К сожалению, наставник отклонил заявку на программу. Ты можешь подать заявку к другому наставнику программы (если такие есть) или удалить программу.



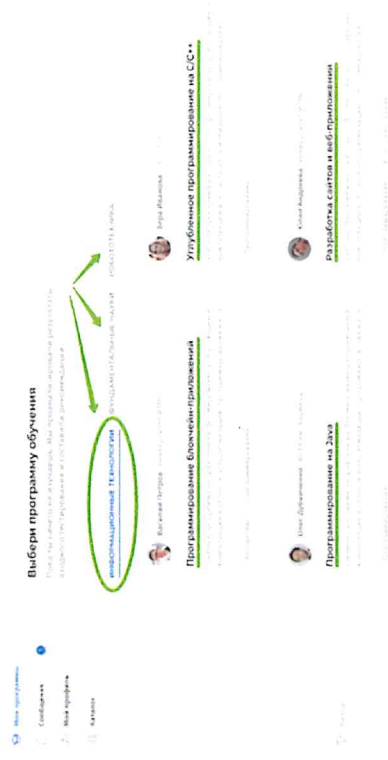
## ЗАДАЧА 7: МОИ ПРОГРАММЫ

### 1. Пока нет активных программ

Если ты еще не начал обучение, в разделе **Мои программы** ты найдешь рекомендуемые программы по интересующим тебя направлениям!

Рекомендации составлены по результатам входного теста, поэтому здесь ты точно найдешь что-то интересное! 😊

*\*Если по какой-то причине тебе не подошла ни одна из подобранных программ, ты всегда можешь выбрать другую в Каталоге. Для этого нажми на кнопку «Выбрать из каталога».*



### Информационные Технологии

### 2. Отправлена заявка на обучение

Если ты отправил заявку на обучение, программа будет отображаться в разделе **Мои программы**.

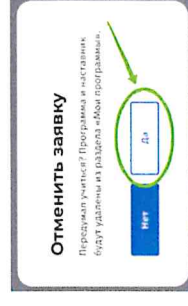
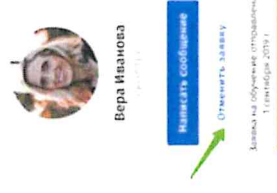
Тут ты можешь:

- Написать сообщение наставнику;
- Отменить заявку на программу.

Для отмены заявки тебе нужно:

1. Нажать кнопку **Отменить заявку**;
2. Нажать **Да** в открывшемся окне.

Заявка отменена! Скорее отправляйся в каталог, чтобы подобрать себе новую крутую программу! 🎉👉



### 3. Обучение по программе.

Программа разделена на модули, а модули - на уроки.

\*Уроки открываются последовательно: каждый новый урок открывается после выполнения задания предыдущего.

Но если автор программы открыл сразу всю программу, ты можешь проходить уроки в любой удобной тебе последовательности! 📄

Теперь давай заглянем в урок! “

На странице урока ты найдешь:

1. Материалы урока;
2. Таймер обратного отсчета до дедлайна по заданию;
3. Задание по уроку;
4. Графу Ответ, в которой ты можешь:
  - написать текст;
  - прикрепить файл;
5. Кнопку [Отправить на проверку](#).

\*Время на прохождение каждого урока и выполнение задания ограничено. Таймер обратного отсчета до дедлайна запускается в тот момент, когда ты открываешь урок.

На выполнение каждого урока у тебя есть 3 попытки.

Не пропусти дедлайн, ведь тогда у тебя сгорит попытка 😞

#### ВВЕДЕНИЕ

#### Что такое геоинформатика?

#### СОВРЕМЕННЫЕ КАРТЫ

#### Актуальность и сферы применения карт

Актуальность данных и их качество

Сферы применения карт



Вера Иванова

Написать сообщение

#### 4. Геоинформационные технологии

### Актуальность и сферы применения карт

В настоящее время карты являются одним из самых важных инструментов для работы в геоинформатике. Они используются для хранения, обработки и визуализации пространственных данных. Карты помогают анализировать данные, выявлять закономерности и принимать решения на основе полученных результатов.

#### Географические данные

- пространственные данные
- атрибутные данные
- метаданные

#### Такие образом, в ГИС геопространственные данные представлены двумя категориями:

- пространственные данные (геопространственные)
- атрибутивные данные (атрибутивные)

#### Пространственные данные

- точка, линия, полигон
- метаданные





## ЗАДАЧА 8: ПОМОЩЬ

Остались вопросы?

Вы всегда можете обратиться в поддержку:

Электронная почта: [support@school-nts.ru](mailto:support@school-nts.ru)

VK: <https://vk.com/schoolNts>

